

POLITIQUE DE PROTECTION DE L'ENFANCE

Principes fondamentaux :

- Prévention contre le harcèlement
- Prévention des droits liés aux images et réseaux sociaux
- Prévention contre les violences sexuelles
- Faciliter les remontées d'informations

Le bureau de l'association est constitué de Franklin Roulot, Simon Charpentier, Ingrid Roulot-Gamboa, Karine Jeanne

La référente Protection de l'enfance est **Ingrid Roulot-Gamboa** pour l'année 2022

OBLIGATION DE L'ASSOCIATION

- La PPP, fait partie intégrante du règlement intérieur et doit être connu de tout.e.s
- Les âges et niveaux des adhérents doivent être homogènes
- Maximum 10 élèves par coach pour une pédagogie personnalisée
- Prévention et discours sur l'égalité et le respect
- Faire signer la politique de protection de l'enfance par toute l'équipe pédagogique
- Élire chaque année un référent Protection de l'Enfance
- Mettre à disposition un téléphone de permanence
- Demande d'extrait de casier judiciaire de chaque intervenant
- Communiquer sur les dispositifs de protection de l'enfance interne à l'association
- Faire connaître les dispositifs liés à la prévention et la gestion des risques
- Prévention sur les réseaux sociaux, et le droit à l'image > contre le cyberharcèlement

Objectifs 2022 :

- Travail expérimental avec des psychomotriciens sur les publics juniors - 6ans
- Formation plus spécifique du personnel sur la protection de l'enfance
- Approfondir le travail d'accompagnement via le programme Model City avec Laureus
- Campagne de communication sur les réseaux sociaux liés aux risques et aux leviers existants, à destination des jeunes / adhérents
- Campagne de communication sur les réseaux sociaux liés aux risques et aux leviers existants, à destination des parents, et de leurs enfants
- Renforcer nos liens avec les structures spécialisées, comme le Colosse au Pied d'Argile.
- Inclure dans le questionnaire de satisfaction annuel, une partie liée aux violences et harcèlement

Fait à Paris le 5 janvier 2022

Ingrid ROULOT GAMBOA, référente PPP

